|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 活動名稱 | 賭場 | | | |
| 負責人 | 吳宥德 | 連絡方式 | 0903698545 | |
| 活動地點 | 活五 | 負責組別 | 活動組賭場組 | |
| 參與對象 | 全體小學員 | 準備時間 | 2小時50分鐘+10分鐘結算 | |
| 備註 | 遊戲入場費、下注通常都以1000為單位 | | | |
| 時間 | 內容 | | | 器材 |
| 每半小時 | ◎賽馬 | | | 賽馬券 |
| 每半小時 | ◎大樂透 | | | 需要有150張號碼牌提供購買 |
|  | ◎射龍門 | | | 撲克牌，桌椅 |
|  | ◎心臟病 | | | 撲克牌&桌子&椅子 |
|  | ◎UNO | | | UNO牌＆桌子＆椅子 |
|  | ◎西巴抖啊 | | | 桌椅骰子 |
|  | ◎吹牛 | | | 桌椅骰子 |
|  | ◎德州撲克 | | | 桌椅撲克牌 |
|  | ◎乒乒乓乓 | | | 紙杯. 乒乓球. 紙 |
|  | ◎射球球 | | | 魔鬼氈板子跟球 |
|  | ◎21點 | | | 撲克牌、桌椅 |
|  | ◎機會與命運 | | | 一顆骰子、14支籤、籤桶、桌椅、標示保底籤支跟每個骰子點數對應數值的輔助說明版。 |
|  |  | | | 需要美宣組幫忙的道具為：  賽馬卷、大樂透號碼牌、賭場遊戲規則大字報\*10 |
| 遊戲規則 | | | | |
| **遊戲規則**  **射龍門：**  玩家進入遊戲前必須先付入場費1000元，由莊家抽出兩張牌，玩家自己決定要不要下注及押多少錢（以1000為單位），莊家翻開第三張牌，如果在前兩張牌區間，則贏家獲得獎池，否則沒收押金莊家輸兩倍。  **心臟病：**  平均分牌給兩個關主跟兩個隊員依序丟出手上的牌，並喊著1～13的數字，當牌面數字對應其喊的數字，手要拍桌面上的牌，最晚拍到的就是輸家。  （一次可以玩3～5次）  關主和該小隊都要先付入場費（1000），贏家拿走全部人的入場費，外加輸家投賭金額的½（是額外獎勵）。  **UNO：**  平均發放7張牌，給兩個關主和兩個隊員，兩兩一組，可討論怎麼打出手上的牌，只要某一人先出完所有的牌，並喊出UNO即勝利。  都要付入場費1000，贏家拿走全部人的錢，外加輸家投入金額的½（一次可玩1～2次，看前一局玩多久決定）  ♦牌面說明：  「＋2牌」：有連加制，當一方打出＋2，下一位也要打出＋2，牌數會一直＋2成長，直到有一個人手上沒有＋2牌，則前面累積數量的牌，就全部加到該玩家身上（抽牌）。  「＋4牌」：  隨時都可以出牌，可以更換自己有利的顏色，下一位就直接被＋4張牌。該牌面也適用連加制。  **西巴抖啊：**  要參加的每人都要付入場費1000，然後一人擲四顆骰子比大小點數最大的人全拿。  **吹牛：**  設定入場費1000每人皆需繳交。每人擲6顆骰子接著輪流喊（點數或是數字必須有一個比前面大）每喊一次就多加一次入場費。除了喊的人其他人就可以抓他吹牛如果成功就可以拿走全部籌碼失敗則由喊的人拿走籌碼。  **德州撲克：**  2-4人開始遊戲。   1. 每位玩家將1000參加費加入獎池。 2. 最左玩家先下盲。 3. 為每位玩家發兩張底牌。 4. 翻牌前，最右玩家喊注（可進行跟注、加注、棄牌，加注至少要盲注兩倍）。 5. 發出三張公共牌。 6. 翻牌圈，最左玩家喊注（可進行跟注、加注、棄注、過牌）。 7. 發出一張公共牌。 8. 轉牌圈（turn）喊注，最左玩家喊注（可進行跟注、加注、棄注、過牌）。 9. 消一張牌後發出一張公共牌（河牌）。 10. 河牌圈（river）喊注（可進行跟注、加注、棄注、過牌）。 11. 若有兩家或以上未蓋牌則攤牌比大小，依勝負分配總彩金。   順序一律由左至右，不准偷看，偷看以及任何其他作弊干擾者丟1000進獎池，加注金額最多2000，贏者全拿，平手平分。  **乒乒乓乓：**  在一個長桌子的兩端各擺6個杯子，擺成三角形裝一些水，然後給兩邊的參賽者一樣數目的乒乓球，讓他們彈進對面的杯子，進越多的人可以拿走下注的錢，如果一樣多就必須很兇的稱讚對方，先笑出來的就輸了。  旁邊旁觀的人也可以下注，給錢就給牌子，如果賭對了就可以拿2倍。  **21點：**  找三位玩家（同隊不同隊都可）跟關主一起遊玩，除關主以外每個人都可以選擇下注的金額。遊戲開始時，關主順時針給每位玩家發一張暗牌，每位玩家可以私下確認各自該張暗牌的數值，接著關主照順序依序給每位玩家發明牌，當玩家不打算加牌後便接著換給下一位玩家發牌直到每個人含關主都不打算加牌後便停止（若是加牌過程中超過21點爆牌，便要直接攤牌）。  停止加牌後由關主開始依序開牌，數值未超過21點且最接近21點者獲勝，若關主跟玩家都同樣為最高點數，則算玩家獲勝。  若是關主獲勝就可以收走在場所有人下注的金額，若是某個玩家贏了就將返還該玩家下注金額的兩倍，而其他輸的玩家下注的錢則由關主收回。  **賽馬：**  從活動人員選出五名優質賽馬，開放學員下注，選出認為會獲勝的黑馬。  途中各位賽馬可以做很多效果，例如一開始衝很快，到一半直接睡著之類的。  大概需要有5名工作人員負責紀錄學員下注  估計有2-3次賽馬，每次下注工作人員就必須給下注的人一張賽馬券。  賽馬券上需記有下注金額、看中的賽馬、大會蓋章or不同顏色的紙（避免拿上一回的賽馬券來兌換的情況）  **大樂透：**  總共有150個號碼，一個數字為1000元，每個數字不可重複購買。  由主辦方抽出開獎號碼  開獎金額：  抽出10個數字，這10人可以獲得總購買獎金的1/10元  抽出1個數字，這1個人可以獲得總購買獎金的1/2元  可以適當場情況加開獎項！  **機會與命運：**  一位關主對一位玩家，遊戲開始時玩家首先先骰一顆骰子決定遊戲的回數，接著玩家要決定下注的金額，下注的金額只需要繳一次便可遊玩先前骰出的回合次數（例如骰到三回合，無論每回合的遊戲結果如何，計算的金額都是用先前下注的那筆金額去計算，不必再另外下注或多付錢），下注完後，再骰一次骰子決定額外要加入籤桶的籤支數值。  骰子點數跟籤數值關聯：  1點：x2  2點：-x2  3點：end  4點：-x3  5點：x0  6點：x3  骰完後將骰子點數相對應的籤支加入原保底的籤桶中。（可能可以在籤支上寫數值的地方做顏色標記原籤桶籤支跟額外加入的籤支以作區別，方便下一輪遊戲時好將額外加入的籤支取出。）  保底的籤支有三支x0（代表玩家什麼都沒得到，也無法拿回原下注金額）、一支-x2（除了原下注金額無法拿回外還需要多付一份同下注金額數量的金額）、一支end（無論前面骰到幾回合，都直接結束遊戲進入最後結算）、一支再一次（從骰骰子決定額外籤支那邊重來開始一次）、一支x2（玩家可以獲得下注金額數量的兩倍金額，包含原下注金額）、一支x3（玩家可以獲得下注金額數量的三倍金額，包含原下注金額）。  最後當所有回合都結束或抽到end後，統整每回合的金額數據成一個最終結果並給玩家錢又或是讓玩家交錢。 | | | | |
|  | | | | |